

# Snow TIME

## 遊戲規則



又是一年雪季 .....

神聖古樹上又結滿了  
碩大的美味水果。

附近的五個村子各自派出自己的勇士，  
他們要捍衛自己的榮耀，摘取寶貴的水果，  
但這是一次特別的收穫季 .....

雪球大戰隨時會展開！

你能在大戰中摘頂樹冠嗎？還是運用智慧  
採集樹根旁瑩瑩發光的神秘魔力呢？

好戲要開始了 ..... 來雪中狂歡吧！

## 遊戲目標

在《雪之時》中，玩家使用自己的卡牌來爬上古樹不同層（1-7），收集水果和魔力。遊戲中有3種得分方式：

**水果、雪仗、魔力。**

你每次得分時，無論是哪種得分方式，你都在計分條上前進一格。  
第一個到達計分條最後一格的玩家獲得遊戲勝利。

## 遊戲配件



- 1塊圖板
- 2顆骰子
- 15個水果標記
- 5個米寶
- 50張卡牌

每種顏色包含以下配件：

- 1個米寶
- 7張人物卡牌  
(編號1-7)
- 3張特殊卡牌：

治療師 — 警戒者 — 暴風雪



## 遊戲準備

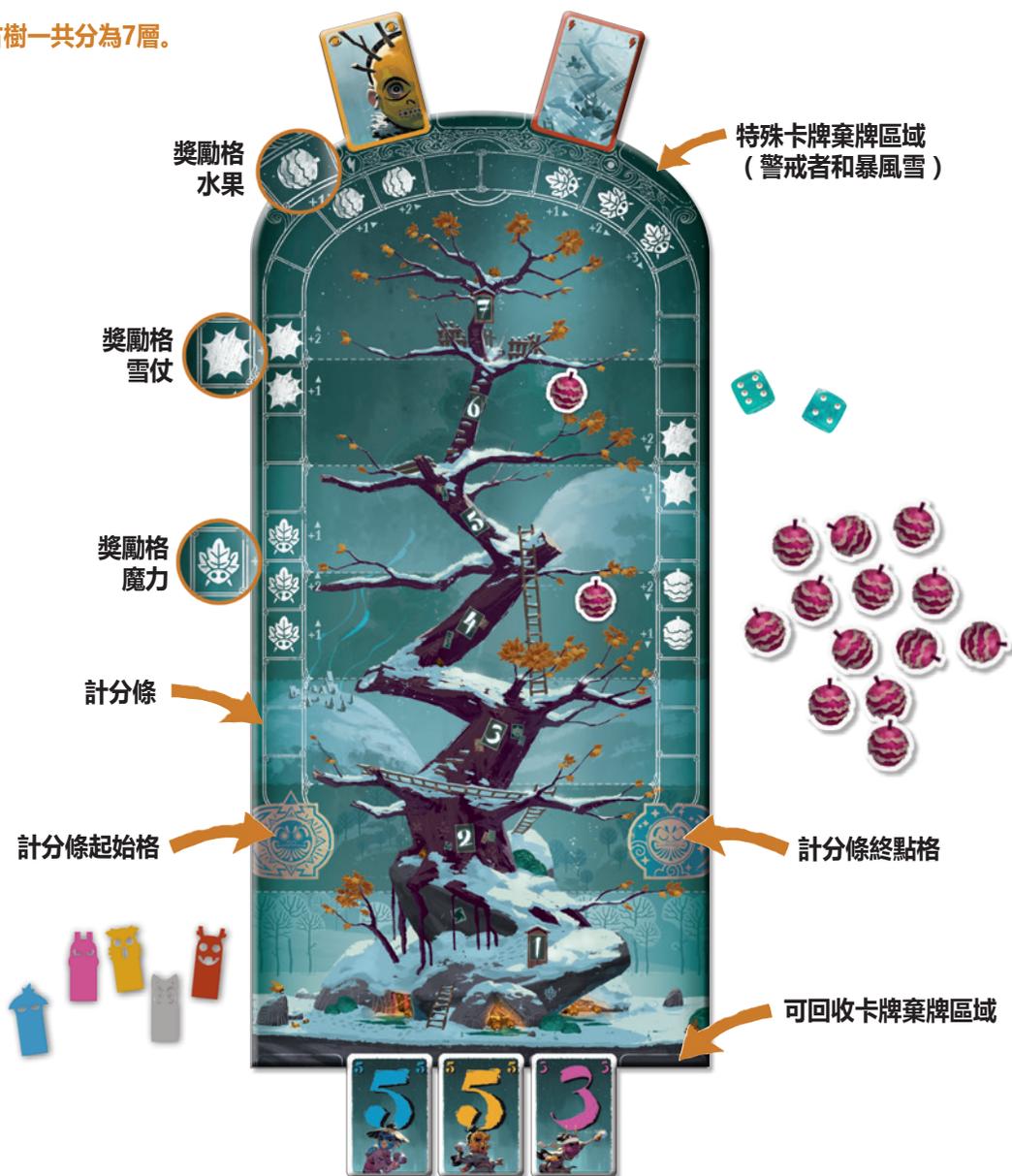
每位玩家：

- 將自己的米寶放在計分條（左下角）的起始格上。
- 拿取自己顏色的10張卡牌。

將骰子和水果標記放在圖板旁邊。

## 圖版

古樹一共分為7層。



# 遊戲玩法

## 1) 放置水果

每輪開始時，古樹上會出現2個水果標記：最年輕的玩家投擲2顆骰子。根據骰子結果，在每層上放置1個水果標記(如果投擲出相同點數，在該層上放置2個水果標記)。

- 注意：**
- 如果沒有人拿取水果，則水果就保留在圖板上。
  - 如果供應堆中沒有水果，則不要投擲骰子。
  - 如果供應堆中只有 1 個水果標記，只投擲 1 個骰子。
  - 水果不會出現在第 7 層。

## 2) 打出卡牌

每位玩家從手牌中選擇一張卡牌，正面朝下放在自己面前。隨後，同時翻開卡牌，並放到圖板上對應層數的旁邊。

**注意：**3張特殊卡牌規則詳見第6頁。

## 3) 結算行動

**重要事項：**行動必須從古樹的上層到下層，一層一層依次結算。

行動必須按照以下順序結算：

- A. 特殊卡牌 — B. 雪仗**  
**C. 水果 — D. 魔力 — E. 獎勵**

**A. 特殊卡牌：**詳見第6頁。

### B. 雪仗

以下情況會發生雪仗：

#### 1) 多個人物同時佔據同一層。

所有這些人物都掉下古樹：這些人物均被擊敗，棄掉他們的卡牌。每有一個被擊敗的其他人物，每位玩家獲得1點雪仗分數。

#### 2) 一個人物單獨在一層，且下面一層有一個(或多個)人物。這種情況下，上層的人物擊敗所有下層的人物：下層的人物掉下古樹，棄掉他們的卡牌。

每有一個被擊敗的人物，該獲勝人物獲得1點雪仗分數，且留在樹上。

因為結算順序從上到下，如果你上面一層的人物被更高一層的人物擊敗，你的人物就能「獲救」！

**重要事項：**棄掉人物卡牌時永遠正面朝上。按照顏色將這些卡牌分開，以便所有玩家都能隨時看到這些牌的編號。

### C. 拿取水果標記

打完雪仗後仍在圖板上的每個人物拿取自己所在層上所有的水果標記，每拿取1個水果標記，獲得1點水果分數。隨後，將水果標記放回供應堆。

### D. 魔力分數

一輪結束時，古樹上所在層數最低的人物獲得1點魔力分數。



### 結算行動一範例：

- **瑪麗**打出了6號卡牌，**文森特**和**安娜**打出了5號卡牌。
- 結果，**瑪麗**擊敗了2個人物（得到2點雪仗分數），拿取了3個水果標記（得到3點水果分數）。她將自己的紅色米寶標誌向前移動5格，停留在雪仗獎勵+2上，於是額外移動2格。
- **文森特**和**安娜**被**瑪麗**擊敗，掉下古樹。他們棄掉自己的5號卡牌，不能移動。因為沒有人拿取第5層上的水果，這些水果留在原處。
- **雨果**打出4號卡牌，擊敗了打出了3號卡牌的**妮娜**。結果，**雨果**獲得1點雪仗分數，並且因為在古樹最底層，獲得1點魔力分數。另外，他很幸運，因為他移動結束停留在魔力獎勵格上，所以再前進1格。
- **妮娜**被**雨果**擊敗，所以她棄掉自己的3號牌，不能移動。沒有人拿取第3層上的水果，這個水果留在原處。



## E. 獎勵格和一輪結束

計分條上有一些特殊格。



魔力



雪杖



水果

如果你計分後停留在獎勵格上，只要你本輪中獲得至少1點與獎勵格相同類型的分數，則你立即額外前進1、2或3格（具體格數見獎勵格）。

- 獎勵分數不能累積，前一格的獎勵使你進入另一個獎勵格時不會再獲得獎勵分數。
- 同一格上可以存在多個玩家的米寶標誌。

## F. 如果古樹上還有人物，玩家取回自己的人物。

現在新的一輪開始！按照步驟1-3繼續進行（詳見第4頁）。

## 特殊卡牌

特殊卡牌和人物卡牌一樣，必須正面朝下放置。

特殊卡牌和其他卡牌一起同時翻開。



### 1. 治療師（不限使用次數）

從棄牌區域拿回最多2張你自己的卡牌。

**特殊情況：**如果你所有卡牌均已打出，你將所有這些卡牌收回，此時不只是收回2張。但是，這需要經過漫長的等待，會在極大程度上限制你的選擇。

**注意：**治療師永遠不會被棄掉，即使同一輪中打出了暴風雪也不會被棄掉。一輪結束時，玩家永遠需要收回自己的治療師。



### 2. 警戒者（僅限使用一次）

所有卡牌翻開之後，從你的手牌中選擇一張並打出。

**特殊情況：**如果兩位或更多玩家都打出了警戒者，所有這些玩家選擇完其他卡牌後，必須先正面朝下放置，然後同時翻開。





### 3. 暴風雪（僅限使用一次）

棄掉所有本輪打出的人物卡牌。每棄掉一張人物卡牌，打出**暴風雪**的玩家獲得**1點雪仗分數**。如果該玩家移動結束停留在**雪仗獎勵**格上，則該玩家還能獲得獎勵分數。

如果多位玩家在同一輪中均打出**暴風雪**，則每棄掉一張人物卡牌，這些玩家都能獲得1分。

**警戒者**和**暴風雪**卡牌使用後永久（正面朝上）棄掉。

#### 提示：棄掉的卡牌

所有棄掉的（1-7號）人物卡牌都可以使用**治療師**卡牌收回，因此需要放在圖版**底部**的棄牌區域中。

- **治療師**永遠不會被棄掉，會在一輪結束時回到手牌中。
- **警戒者**和**暴風雪**卡牌**只能使用一次**，使用後需要放在圖版**頂部**的棄牌區域中。
- 所有棄掉的卡牌必須**正面朝上**放置，並**按照顏色**整理好。

## 遊戲結束和遊戲勝利

有一個玩家的米寶標記到達計分條最後一格時，該玩家立即獲得遊戲勝利。

**此時其他所有玩家不用計分！**

記住行動結算從上往下進行，所以高層玩家贏得遊戲時，其他低層的玩家將會沒有行動的機會。

#### 提示：如何結算行動

行動必須按照以下順序**從上往下**結算：

- A) 特殊卡牌
- B) 雪仗
- C) 水果
- D) 魔力
- E) 獎勵（如果有）

## 高級規則：2人遊戲變體規則

2人遊戲中，雙方各選取2種顏色。第一個（使用任意一種顏色）到達計分條最後一格的玩家獲得遊戲勝利。即使兩種顏色同屬一位玩家，在古樹上仍然會互打雪仗。

# Snow TIME

## 特別感謝：

Franck Meyer 真誠感謝以下所有玩家，特別是第一段中提到的玩家：  
Anne、Paul and Joséphine, Lannion 的朋友們，感謝 Eric Meyer  
做出的巨大貢獻，感謝 Gilles Laurencin 在帕爾特奈的遊戲演示。

特別感謝 « lui-même » 團隊所有成員在本專案中做出親切且認真、  
熱忱又細緻的工作。

同時編輯要感謝 Bruno Faidutti 對遊戲規則的校對。

雪之時遊戲設計：Frank Meyer

美術：Naïade

美術總監：

Philippe des Pallières assisted by Clément Heuzé

遊戲開發：Philippe des Pallières,  
assisted by Clément Heuzé & Thomas Cosnefroy

英文翻譯：Antoine Prono

排版與生產管理：Caroline Ottavis

中文翻譯：Francis Garland



© éditions «lui-même», September 2018

